**Eigen Bijdrage**

**Verslag**

Aan het begin van het project probeerde ik (samen met anderen) in het algemeen brainstormen over het onderwerp. Ik heb meegedacht aan onze oorspronkelijke PvE en functieblokschema en daarop mijn feedback gegeven.

Hierna heb ik in elke prototype mijn deel ingevuld (wat ik voor die prototype geprogrameerd heb). Bij prototype 3 was het ook mijn beurt om het in elkaar te zetten.

Na de vakantie heb ik voor het eindverslag uitgebreid documentatie geschrijven van functies classify, compute en alle hulp-functies die daarbij horen. Ook heb ik een paar implementatie-keuzes toegelicht (in verband met onze mens-detectie methoden en een toelichting van alternatieven voor het functie compute).

**Implementatie**

Het eerst wat ik geimplementeerd heb was een soort template van alle files en functies die we in de komende weken gaan invullen. Het eerste functie die ik helemaal zelf programeerde was de eerste versie van liftDetect. Vervolgens moest ik de videoLoader van Daniel in het programma intergreren opdat we met videos zouden kunnen testen.

Daarna kreeg ik de taak om functies classify en compute te implementeren. Elke prototype heb ik wat aan verbeterd, of een andere methode bedacht. Testen van mijn code was nog een beetje moeilijk omdat functies waarvan ik afhankelijk was nog niet klaar waren.

Tijdens de kerst vakantie is dat opgelosd en testen was mogelijk. Voor het eerst kon ik precies zien welke methoden goed en welke slecht werkten. Aan het einde van de vakantie heb ik een redelijk werkende versie bereikt. Functies die ik hiervoor bewerkte waren: classify, headHunter, compute, patchpat (en meer die in het eindversie niet gebruikt worden).

In de laatste week heb ik alles wat we gedaan hebben in elkaar gezet en compute/classify verbeterd tot zover ik kon.

**Anders**

Af en toe heb ik anderen geholpen met hun implementaties en ik was ook altijd aanwezig wanneer we het system live testten.

**Beoordeling Groepsleiden**

Aan het begin waren we als groep wat traag. We hebben heel veel discussies gehad maar deden weining aan de implementatie. Het leel moeilijk te zijn een paar groepsleiden te ‘bereiken’. Hiermee bedoel ik dat sommigen de deadlines niet serieuze genoeg namen of te weining aan hun taak gedaan.

Net voor de vakantie zijn die problemen min of meer opgelost (op Daniel na natuurlijk). Gesprekken met de docenten leken het incentief te zijn om meer te gaan doen.

Al met al, ben ik wel blij met dit groepje. We hadden een moeilijke onderwerp (en waren 1 man te kort) en toch hebben we een werkend programma opgeleverd. Dat vind ik heel goed!